



Tipos de programación

1. En equipos de tres integrantes investiguen en qué consiste cada uno de los siguientes tipos de programación:
 - Programación estructurada (PE)
 - Programación modular
 - Programación orientada a objetos (POO)
 - Programación concurrente
 - Programación funcional
 - Programación lógica
2. Con la información recabada, elaboren una presentación en PowerPoint. No olviden agregar ejemplos e imágenes ilustrativas.
3. Compartan su presentación con el resto del grupo y registren la información adicional que les compartan sus compañeros.